

COPA MATXPLAY JUVENIL PER EQUIPS 2023

REGLAMENT

1.- LLOC I DATES

Es jugarà al P&P Vallromanes el dissabte 2 de desembre de 2023.

2.- PARTICIPANTS

Hi podran participar els 6 millors equips classificats a la categoria competició de l'Interclubs Juvenil 2023. Cadascun dels 6 equips estarà format per un mínim de 6 jugadors i un màxim de 12.

En cas de renúncia per part d'un equip amb plaça per jugar la competició, el Comitè Juvenil decidirà com completar el total d'equips participants.

En cas de que un equip vulgui incorporar fins un màxim de 3 jugadors al seu equip respecte als jugadors apuntats inicialment per l'Interclubs Juvenil 2023, ho podrà fer sempre que l'equip de procedència del jugador estigui d'acord en cedir el jugador.

3.- FÓRMULA DE JOC

Es jugaran 18 forats Matxplay Fourball Scratch a les 09:30.

Es jugaran 18 forats Matxplay Individual Scratch a les 13:30.

Per definir l'ordre d'emparellaments dels diferents equips s'utilitzarà la classificació final de l'Interclubs Juvenil 2023 categoria competició.

1ª volta Matxplay Fourball Scratch

TEE 1 - 1er vs 6e

TEE 3 - 2on vs 5e

TEE 5 - 3er vs 4rt

TEE 7 - 1er vs 5e

TEE 9 - 2on vs 6e

TEE 11 - 1er vs 4rt

TEE 13 - 3er vs 5e

TEE 15 - 2on vs 4rt

TEE 17 - 3er vs 6e

Organitza:



La FCCP forma part de:



Amb el suport de:



2ª volta Matxplay Individual Scratch

TEE 1 - 1er vs 2on
TEE 2 - 3er vs 4rt
TEE 3 - 5e vs 6e
TEE 4 - 1er vs 4rt
TEE 5 - 3er vs 6e
TEE 6 - 2on vs 5e
TEE 7 - 1er vs 3er
TEE 8 - 2on vs 6e
TEE 9 - 4rt vs 5e
TEE 10 - 2on vs 3er
TEE 11 - 1er vs 6e
TEE 12 - 2on vs 4rt
TEE 13 - 3er vs 5e
TEE 14 - 4rt vs 6e
TEE 15 - 1er vs 5e
TEE 16 - 3er vs 4rt
TEE 17 - 1er vs 6e
TEE 18 - 2on vs 5e

4.- CAPITÀ DE L'EQUIP

Cada equip aportarà un capità/tècnic que farà les funcions de comunicació amb l'organització i definirà les parelles i l'ordre de joc dels seus jugadors.

No es permetran caddies i l'únic que podrà donar indicacions de joc als jugadors serà el capità de l'equip.

5.- CLASSIFICACIÓ

Cada partit guanyat sumarà 1 punt per l'equip guanyador i cada partit empatat sumarà 0,5 punts a cadascun dels 2 equips. El màxim de punts que un equip pot aconseguir seran 9. Guanyarà l'equip que més punts obtingui després de les dues voltes de la competició.

6.- DESEMPATS

Pel lloc de campions, es desempatarà a "mort sobtada" en la modalitat Individual Scratch començant pel forat 1 i consecutius fins desfer el desempat.

La resta de posicions amb premi desempataran per millor puntuació a la darrera volta (individual) i en persistir l'empat es decidirà a favor del partit individual guanyat amb més marge d'avantatge.

La resta de posicions es classificaran ex-aequo.

Organitza:



La FCCP forma part de:



Amb el suport de:



7.- TROFEUS

Trofeus pels equips campió, sots-campió i 3ers classificats.

Medalles pels integrants d'aquests 3 equips.

Es lliuraran al finalitzar la competició.

8.- DRETS D'INSCRIPCIÓ

Els jugadors convocats pels seus respectius equips estaran convidats a jugar la competició.

9.- ENTRENAMENTS

Durant la setmana anterior, al campionat, compresa del dissabte a les 9:00 fins al dia abans de la competició, les jugadores que ja estiguin notificades com a participants de la prova podran entrenar en el camp on es disputi la prova per un preu màxim de 12 euros per jugar 18 forats en dies laborables i 15 euros durant el cap de setmana i dies festius. Es respectaran els preus i les ofertes de cada camp si aquests són inferiors als preus esmentats. En cas d'haver un campionat el preu serà el del campionat.

10.-COMITÈ ORGANITZADOR

El comitè organitzador serà el Comitè Juvenil i tindrà el suport d'un representant del camp. La suspensió de la prova prèviament a la celebració de la mateixa es responsabilitat d'aquest comitè i es tindrà en compte el protocol de decisió per la suspensió de proves oficials amb motiu d'inclemències meteorològiques de la FCCP.

11.- COMITÈ DE COMPETICIÓ

El comitè organitzador serà el Comitè Juvenil i tindrà el suport d'un representant del camp. La suspensió de la prova durant la seva celebració és responsabilitat d'aquest comitè.

12.- OBLIGACIONS DEL CAMP SEU DE LA PROVA

El camp organitzador facilitarà una peça de fruita i ½ litre d'aigua com a mínim per jugador i disposarà d'un o més punts de distribució d'aigua durant el recorregut (apart de les instal·lacions/casa-club del camp) encara que sigui de pagament. El camp procurarà que l'aigua estigui fresca quan les temperatures així ho aconsellin.

Organitza:



La FCCP forma part de:



Amb el suport de:



El camp estarà obert com a mínim 1 hora abans de l'inici de la competició, i fins ½ hora després d'acabar l'últim jugador de la prova.

Totes aquestes tasques així com el bon marcatge del camp i les seves condicions seran supervisades per la FCCP quan aquesta ho consideri oportú. El Comitè Organitzador de la prova és la Comissió Esportiva de la FCCP i en aquest sentit el camp ha de prestar tant al Comitè Organitzador de la prova com al Comitè de Competició de la prova o a qualsevol dels seus membres tots els mitjans de que disposi pel correcte desenvolupament de la mateixa.

Els camps seus hauran de seguir la Normativa per a camps seus de competicions. L'incompliment per part del camp organitzador d'algun punt d'aquest reglament impedirà entrar a formar part del sorteig de competicions oficials per l'any 2024.

Organitza:



La FCCP forma part de:



Amb el suport de:

